



## **"1NIGHT 4 INDIA" 7<sup>a</sup>ed. TORNEO DI CALCIO A 7 PRO INDIA 18 MAGGIO 2013**

### **Regolamento**

#### **Art.1 ISCRIZIONE:**

Potranno partecipare all'attività sportiva le squadre iscritte **ENTRO le ore 21 di Sabato 11 maggio 2013 (o a esaurimento posti). Il torneo si svolgerà sabato 18 Maggio 2013 dalle h 16.30 presso il campo comunale Toti di Paderno Dugnano** e sarà curato da Operazione San Luigi Onlus che farà da Commissione organizzatrice. **Le semifinali e le finali saranno giocate a partire dalle ore 22.00.** La quota d'iscrizione è fissata in € 150 euro a squadra per le iscrizioni con versamento della quota di iscrizione entro Sabato 04 Maggio 2013 e € 200 euro a squadra per le iscrizioni successive al 04 Maggio 2013.

Le iscrizioni possono avvenire contattando il comitato allo **348-9030206**, per il calcio maschile, e **Samantha 340-7291434**, per il calcio femminile, o scrivendo una e-mail a: [info@operazioneSanLuigi.it](mailto:info@operazioneSanLuigi.it).

#### **Art.2 TESSERAMENTO:**

Gli atleti, per partecipare alle gare, dovranno essere iscritti nel modulo di iscrizione allegato al regolamento. Ogni squadra potrà essere formata da un minimo di 7 giocatori e dovrà essere rappresentata da un responsabile, indicato nella lista d'iscrizione, che sarà l'unico a trattare con la direzione del Torneo. Se una squadra si ritira dopo 11 maggio 2013 le verrà trattenuta la quota d'iscrizione.

#### **Art.3 SORTEGGIO:**

L'abbinamento delle squadre nei vari gironi ed il calendario saranno effettuati durante la serata di presentazione del torneo **Giovedì 16 maggio 2013**. I responsabili delle squadre verranno avvisate per il luogo e orario.

#### **Art.4 FORMULA DI SVOLGIMENTO:**

Ad ogni squadra si garantiscono 3 partite da disputare. Nel girone eliminatorio le squadre iscritte, disputeranno campionati all'italiana con incontri di sola andata. In caso di parità di punti di due o più squadre nella prima fase, si seguiranno i seguenti criteri di valutazione per determinare le posizioni di classifica: **scontro diretto** (solo nel caso di 2 squadre a pari merito), **maggior correttezza; differenza reti totale; maggior numero di reti segnate totalmente** e da ultimo **sorteggio**. Qualora le squadre avessero maglie di colore uguale è fatto obbligo alla squadra prima nominata sul calendario di sostituire le proprie maglie o indossare le pettorine di riconoscimento.

La finale 3/4<sup>o</sup> posto, per motivi di tempo, potrebbe essere disputata solamente mediante calci di rigore nella formula "Shot out". La decisione verrà presa dal Comitato Organizzatore solo in caso di effettivo e consistente ritardo previsto da calendario.

#### **Art.5 DURATA DELLE GARE:**

La durata della gara è stabilita in un tempo unico di 20 minuti. Ogni squadra potrà chiamare 1 solo time-out di 1 minuto per gara. Non sono previsti minuti di recupero. Per le semifinali se le squadre termineranno in parità verranno battuti i calci di rigore (5). Solamente per le finali, in caso di parità al termine della gara, saranno effettuati 2 tempi supplementari di 5 min ciascuno. Sussistendo ancora la parità dopo i tempi supplementari, verranno battuti i calci di rigore (5).

#### **Art.6 TERMINE DI ATTESA DELLE SQUADRE:**

Il calendario che verrà inviato via e-mail entro venerdì 17 maggio 2013, non potrà essere assolutamente modificato. Le squadre dovranno arrivare al campo Toti almeno 30 minuti prima della loro prima partita, alle h 16.20 ci sarà la presentazione del torneo e delle squadre partecipanti, il calcio d'inizio della prima gara sarà alle 16.30. La presentazione in campo delle squadre deve avvenire all'orario fissato dal calendario del torneo, è consentito un ritardo di 5 minuti tassativi, al termine dei quali le squadre dovranno essere in campo per aver diritto a disputare la gara. Il minimo consentito per aver diritto a disputare la gara è di 5 giocatori. Il non rispetto di queste regole comporterà una sanzione disciplinare e l'attribuzione della rinuncia alla partita per squadra mancante (vedi art.10).

#### **Art.7 POSIZIONE DEI GIOCATORI:**

Per poter partecipare alle gare, le squadre dovranno avere i seguenti requisiti:

- Modulo d'iscrizione firmato, compilato e pagato totalmente.
- Compilare prima della prima partita la distinta di gara.
- Carta d'identità o patente (o altri documenti rilasciati dal Comune di appartenenza autenticati con foto e timbro) che sono essenziali per poter partecipare alle gare, che devono essere i medesimi che compaiono nel modulo di iscrizione.

#### **Art.8 SOSTITUZIONE DEI GIOCATORI:**

In qualsiasi fase della gara, quando la palla è fuori campo, e previo avviso all'arbitro (**pena ammonizione del giocatore sumentrato**), è consentita la sostituzione illimitata dei giocatori indipendentemente dal ruolo. E' fatto assoluto divieto di tesserarsi per più squadre. Prima, durante e dopo la partita, negli spogliatoi ed in campo dovranno essere presenti solo i giocatori in distinta ed il loro responsabile.

#### **Art.9 FONDAMENTALI TECNICI**

Non esiste il fuorigioco del calciatore. La rimessa laterale dovrà essere effettuata con le mani. Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale, né su rinvio da fondo campo. Quest'ultimo potrà essere effettuato indifferentemente con le mani o con i piedi da parte del portiere.

#### **Art.10 PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI:**

Ogni giocatore espulso sarà sospeso per la partita successiva. Ogni tre ammonizioni avvenute in partite diverse scatterà, la sospensione per un turno. In caso di due ammonizioni nella stessa gara il giocatore verrà espulso (come regolamento FIGC). In caso di rinuncia di una squadra ad effettuare la gara, sarà preso il seguente provvedimento: partita persa per 2-0 a tavolino. Le partite si dovranno svolgere in un clima di serenità e di amicizia. In caso di sospensione della partita per responsabilità ben individuate in una delle due squadre o dei rispettivi sostenitori, la squadra colpevole avrà la partita persa per 2-0 e sarà penalizzata di 1 punto. Giudice unico dell'incontro sarà l'arbitro designato; si ricorda che nel caso in cui un giocatore utilizzi reiteratamente un linguaggio volgare verrà sanzionato dal direttore di gara.

#### **Art.11 ARBITRO :**

Nel caso in cui l'arbitro non fosse in grado di portare a termine l'incontro (per infortunio, malore, ecc...) lo stesso verrà sostituito con un altro arbitro, in caso di non disponibilità di altri arbitri, la partita verrà considerata finita in parità per 1-1.

Al termine della gara l'arbitro dovrà provvedere alla stesura del referto di gara: risultato, provvedimenti disciplinari e varie ed eventuali.

In merito ai provvedimenti disciplinari, per eventuali squalifiche, fa solo testo il REFERTO ARBITRALE.

#### **Art. 12 ATTIVITA' DI OGNI SQUADRA**

**Per ogni partita alle 2 squadre verrà chiesto di fornire 1 guardalinee che dovrà essere scelto tra i giocatori momentaneamente in panchina.**

**Il recupero dei palloni a bordo campo è a carico dei componenti delle squadre che stanno disputando la partita.**

**I palloni per il riscaldamento sono a carico delle squadre.**

N.B: La Direzione Organizzatrice ha inoltre facoltà di prendere decisioni qualora si verificassero episodi non contemplati nel presente regolamento. Per altre questioni si riterrà valido quanto riportato nel Regolamento FIGC. Inoltre la commissione organizzatrice si declina ogni responsabilità per furti, danni, infortuni a giocatori e terzi durante lo svolgimento della manifestazione. Si rammenta che **al termine del Torneo (intorno alle 23.15h) tutte le squadre sono invitate a partecipare alla festa di premiazione.**

11 Aprile, 2013

La Commissione Organizzatrice OperAzione San Luigi



OperAzione San Luigi Onlus  
Via Madonna, 13  
20037 PADERNO DUGNANO (MI)  
Tel. 348 9030206  
Cod. Fisc. 91114930158